



Opis warsztatu mgr JAKUB BARANOWSKI, mgr ARTUR KAPAŁA

Symulator VR odczuć osoby z ograniczeniami sprawności

Podczas warsztatu zaprezentujemy Państwu Symulator VR odczuć osoby z ograniczeniami sprawności oraz case study z praktycznego jego wykorzystania podczas zajęć na Uniwersytecie Szczecińskim.

Symulator ograniczeń sprawności to połączenie możliwości wirtualnej rzeczywistości z fizycznymi urządzeniami, takimi jak wózek inwalidzki, czy symulator odczuć starczych. Pozwala on na doświadczenie sytuacji, z którymi na co dzień borykają się osoby o ograniczonej możliwości poruszania się, osoby słabowidzące, niedostyszące oraz osoby w zaawansowanym wieku.

W trakcie warsztatu, poruszając kołami rzeczywistego wózka inwalidzkiego umieszczonego na unikalnej platformie, będzie mogli Państwo przetestować oprogramowanie i poznać różnorodne bariery i ograniczenia z jakimi osoby z ograniczeniami sprawności muszą mierzyć się codziennie. W wirtualnym mieście napotkacie m.in. zbyt wysokie krawężniki, nieprzejezdne chodniki, strome podjazdy, utrudnienia architektoniczne wewnątrz budynków. Podczas symulacji wad wzroku doświadczycie Państwo problemów percepcyjnych analogicznych do tych z jakimi muszą mierzyć się osoby z różnorodnymi zaburzeniami wzroku, takimi jak: zaćma, jaskra, starczowzroczność, daltonizm, zwyrodnienie plamki żółtej czy astygmatyzm. Zaprezentujemy Państwu jak można wykorzystać oprogramowanie w trakcie zajęć akademickich, tak by zwiększać świadomość użytkowników, kształtować empatię i przygotowywać ich do projektowania zgodnie z koncepcją projektowania uniwersalnego.

